

Nyhedsbrev

Kaptajn Johnsens Skole



Januar 2016

Kære forældre og elever

ALLERFØRST EN STOR TAK FOR JERES MEDVIRKEN TIL, AT DET BLEV *DEN* JULEINDLEDNING MED DET STØRSTE ANTAL DELTAGERE NOGENSINDE I KAPTAJN JOHNSENS SKOLES HISTORIE. HVOR VAR DET HERLIGT MED EN PROPFYLDT KIRKE, SOM VI IGEN SIGER TAK FOR LÅN AF. EN TRADITION VI ER STOLTE AF!

VI ØNSKER JER ET RIGTIG GODT NYTÅR OG ER NU I GANG EFTER DE NYE SKEMAER. DENNE FØRSTE INDKØRINGSUGE MED NYE SKEMAER ER ALTID LIDT SPÆNDENDE OG FRA NÆSTE UGE VIL ALLE SMÅJUSTERINGER PÅ BL.A. LOKALER VÆRE FALDET HELT PÅ PLADS.

Spilværk uge 2 på KJS

I uge 2 skal 2. klasserne på Kaptajn Johnsens Skole arbejde sammen med en spildesigner fra IT-Universitetets Computerspilslinje. Der er tale om et forskningsprojekt fra ITU i København, som hedder SPILVÆRK.

Det forskningsmæssige sigte med projektet er at undersøge, hvordan spildesign, som praksisdisciplin i en læringsmæssig kontekst, kan understøtte tilegnelse af de digitale skaberkompetencer i indskoling.

Eleverne skal arbejde med at opfinde og designe deres egne spil.

Skoledagen løber fra klokken 8:00 til 13:50 og eleverne har hele ugen base i Riddersalen.

Hver dag vil starte med fysiske aktiviteter, som tjener til udvikling af samarbejdskompetencer og kreativ / innovativ tænkning.

Gennem ugen vil eleverne konkret arbejde med Ludo, Blue Bot og Fisher Technique Toys.

Elevernes klasselærere deltager bortset fra enkelte timer på fuld tid i projektet.

Gode nytårshilsener – og I er som altid – og ofte nævnt – mere end velkomne til at kontakte os, hvis I har spørgsmål

Annette Messerschmidt

Skoleleder

Lisbet Kjærgaard

Viceskoleleder

Kim Christian Larsen

Afdelingsleder